|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CARRERA:** | **GUÍA**  No. 1 | **TIEMPO ESTIMADO:**  1h y 30 min. |
| **ASIGNATURA:**  Fundamentos de Programación | **FECHA DE ELABORACION:**  **SEMESTRE**: Noviembre 2020 – Abril 2021 | |
| **TÍTULO:**  Diseño de Algoritmos utilizando técnicas de representación. | **DOCENTE:** | |

**OBJETIVO**

Implementar el Diseño de Algoritmos utilizando técnicas de representación en la resolución de problemas por computador.

**INSTRUCCIONES**

1. Utilice como material principal el que se encuentra colocado en las aulas virtuales.
2. Utilice información consultada en Internet y conocimiento adquirido en clase.

**ACTIVIDADES**

1. **Ubicación de recursos**
2. Atender a Clase.
3. Realizar el análisis y el Diseño del problema abajo planteado.
4. Si realiza a papel por favor enviar los documentos escaneados en formato indicado.
5. **Planteamiento del problema**

Se requiere ejecutar el análisis y diseño para realizar las diferentes operaciones aritméticas entre dos números.

Software a utilizar:

* Cualquier Editor

1. **Entregable (s)**
2. Cada estudiante deberá subir su archivo al drive en formato .docx hasta la hora que termine clase.
3. El documento debe tener Membrete, Tema, Objetivos General y Específicos, Desarrollo, Conclusiones y Recomendaciones y bibliografía.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

DOCENTE RESPONSABLE COORDINADOR DE ÁREA

Ing. Silvia Arévalo